

## Hra na flétnu

úterý 16:00 - 17:00 1 270 Kč

Kouzlit se dá na všechny hudební nástroje. A na flétnu obzvlášť. Pročpak by jinak Mozart svou poslední operu nazval Kouzelnou flétnou? Pravda, Amadeus začal v pěti letech klavírem a houslemi, rovnou také skládal, ale flétna je pro děti báječným prvním krůčkem. Budeme objevovat radost z hudby. Učíme se správně dýchat, hrajeme si s rytmem, procvičujeme hbitost prstíků a objevujeme první noty a písničky. Poslední lekci zahrajeme rodičům ve škole nebo na Kroužkované podívané. Dejte svému dítěti do ruky zobcovou flétnu a šup s ním do světa hudby.

## Boj. sporty a sebeobrana

středa 16:00 - 17:00 1 540 Kč

Pravý hák, úskok, levý zvedák, otočka... Nemůžete vaše dítě odtrhnout od filmů s Jackiem Chanem a Rockyho zná už nazpaměť? Máme pro něj hned několik sparringpartnerů na trénování. Podpoříme děti v jejich přirozené bojovnosti a soutěživosti, ale nastavíme si pravidla fair play a připravíme se tak na různá konkrétní bojová umění (karate, judo, kickbox). Navíc se budeme věnovat i sebeobraně, abychom byli vždy připraveni.

## Proč se dětem v kroužcích líbí?

- Baví je. Stejně jako nás a to už 20 báječných roků.
- Kroužky učí nadšení lektoři, kteří to s dětmi umí.
- Tvoří, objevují, sportují, zpívají, tančí a hlavně si hrají, protože dětský talent a osobnost rozvíjíme právě hrou.
- Těší se na závěrečné vystoupení pro rodiče na konci roku.
- Vyzvedneme je ve třídě nebo družině a po lekci předáme děti zpět paní učitelce.

## A co jako rodiče oceníte nejvíc?

- Po každé lekci přijde e-mail, co jsme dělali a co bude příště.
- Náplň lekcí připravuje odborný metodik a dohlíží na lektora.
- Začínáme v říjnu a platí se pololetně. Cena je za pololetí.
- Dostali jsme pochvalu od školní inspekce a medaili MŠMT.
- Kdyby se snad vašemu dítěti na první lekci nelíbilo, do pěti dnů ho můžete odhlásit a vrátíme vám peníze.

Fotky z kroužků, co všechno na nich děláme a online přihlášku najdete na [www.krouzky.cz](http://www.krouzky.cz)  
Těšíme se na školní rok plný dětské radosti.